

MINIQUIJOTE BASKET



NORMAS ESPECÍFICAS
18/06/2017 - Alcázar de San Juan



Federación de Baloncesto
de Castilla-La Mancha



Ayuntamiento de
Alcázar de San Juan



instituto municipal
de deportes
alcázar de san juan

ÍNDICE

1.- COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN	3
1.1.- Inscripción de equipos	3
1.2.- Fecha tope y documentación para inscripción equipos	3
1.3.- Cuota de inscripción	3
2.- DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN	3-5
2.1.- Sistema de juego	3
2.2.- Instalaciones, localidad y fecha	4
2.3.- Forma de celebrarse los encuentros	4-5
2.4.- Horarios	5
3.- OTRAS DISPOSICIONES	5

1.- COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN.

Participarán en esta competición equipos de categoría minibasket masculino y equipos de categoría minibasket femenino (nacidos 2005 y posteriores). La inscripción de los equipos, se determinarán los participantes por riguroso orden de registro de entrada.

1.1.- INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS.

Para la temporada 2016-2017, podrán participar en la presente competición aquellos Clubes o Escuelas Deportivas que realicen la inscripción del modo previsto en la normativa, dentro de las fechas previstas y presentando la totalidad de la documentación necesaria.

1.2.- FECHA TOPE Y DOCUMENTACIÓN PARA INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS.

La fecha tope para inscribirse en este evento finalizará el día 13 de Junio de 2017 a las 13:00 horas. En la fecha y hora señalada cada equipo deberá haber presentado toda la documentación y la cuota de inscripción establecida.

Para que un equipo pueda ser autorizado a participar, habrá de presentar, debidamente cumplimentada, firmada y sellada, la hoja de inscripción, el roster del equipo y la certificación de seguro, que para tal fin se encuentra colgada en la página web www.fbclm.net, junto con una copia del resguardo bancario del ingreso de la cuota de inscripción.

1.3.- CUOTA DE INSCRIPCIÓN.

Para hacer efectiva la inscripción, cada equipo participante deberá ingresar, en concepto de cuota, 60 Euros. El abono de la cuota se realizará mediante transferencia bancaria a la cuenta de la Federación de Baloncesto de Castilla-la Mancha, ES30 2038 3303 7160 0041 4527, ingreso en metálico o Cheque nominativo. El importe de esta cuota será para cubrir:

- Arbitrajes y anotadores de todos los partidos.
- Picnic para los equipos (jugadores y técnicos).
- 2 Balones para el Club o Escuela participante.
- Trofeos para los primeros clasificados.

2.- DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.

2.1.- SISTEMA DE JUEGO.

- Grupo Único: los equipos disputarán una liga a una vuelta, todos contra todos. (5 jornadas) estableciéndose una clasificación del 1 al 5.

2.2.- INSTALACIONES, LOCALIDAD Y FECHA.

La fecha de celebración será el 18/06/2017 en instalaciones deportivas de Alcázar de San Juan:

- Pabellón Antonio Díaz-Miguel (Avda. de los deportistas, s/n).

2.3.- FORMA DE CELEBRARSE LOS ENCUENTROS.

- Los partidos se compondrán de cuatro periodos de diez minutos, siendo los dos primeros periodos a reloj corrido y en el tercer y cuarto periodo los siete primeros minutos serán a reloj corrido y los tres últimos a reloj parado. En los periodos en los que el tiempo sea a reloj corrido, sólo se parará el reloj en los tiempos muertos o cuándo lo indique el árbitro por lesión u otras circunstancias. Los equipos dispondrán un tiempo muerto por cada cuarto.

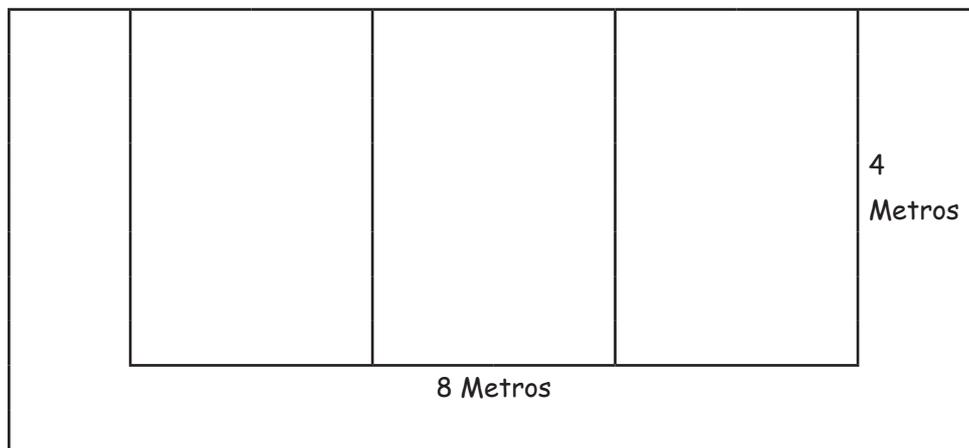
- El intervalo de tiempo entre los periodos uno-dos y tres-cuatro será de un minuto. El intervalo de tiempo entre los periodos dos-tres (descanso) será de tres minutos.

- Si al finalizar el tiempo reglamentario (final del cuarto periodo), el marcador estuviese empatado, se jugará un desempate. Para desempatar, cada equipo escogerá cinco jugadores que, alternativamente, deberán lanzar un tiro libre cada uno. Ganará el equipo que consiga anotar más tiros libres. Si el marcador siguiese igualado al finalizar esos cinco tiros libres, se seguirá lanzando un tiro más por equipo (no se podrá repetir lanzador hasta que todos hayan lanzado), hasta que un equipo anote y el otro falle.

- Si en la disputa del partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el acta. En los minutos restantes se jugará sin incidencia en el acta, pero se continuará anotando las faltas personales para evitar juego antideportivo. Así mismo, el árbitro podría dar por finalizado el encuentro definitivamente si observase falta de deportividad por cualquiera de los equipos.

- El árbitro no administrará nunca el balón en los saques de banda, salvo que se hubiera señalado falta personal. El saque se realizará desde el lugar por donde ha salido el balón o desde el punto de la banda más próximo a donde se haya cometido la violación.

- Se implanta la línea de tres puntos. Dicha línea tendrá forma rectangular y será trazada como se muestra en el gráfico.



2.4.- HORARIOS.

10:00	PISTA 1	PISTA 2
11:30	PISTA 1	PISTA 2
13:00	PISTA 1	PISTA 2
17:00	PISTA 1	PISTA 2
18:30	PISTA 1	PISTA 2

3.- OTRAS DISPOSICIONES.

Los equipos constarán de un máximo de 15 jugadores/as (de los que sólo podrán inscribirse en el acta 12) y 3 técnicos, no pudiendo reducir el número de técnicos para aumentar el de jugadores/as. Todos y cada uno de los componentes deberá tener suscrita una póliza de seguro que cubra accidentes deportivos obligatorios.

Antes del inicio de los encuentros se entregará a los equipos una copia sellada del roster remitido en la inscripción. Para que los componentes de dichos equipos puedan ser alineados en los encuentros que se disputen, se deberá presentar dicho roster junto con el original o fotocopia compulsada de los dni de todos los participantes.



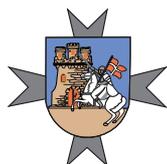
Federación de Baloncesto de Castilla-La Mancha



Castilla-La Mancha



DIPUTACIÓN DE
CIUDAD REAL



Ayuntamiento de
Alcázar de San Juan



instituto municipal
de deportes
alcázar de san juan



